Como atividade prática da Aula 02, realize a instalação da JDK e

da IDE IntelliJ, bem como a criação de um primeiro projeto em Java. O

projeto deve ter um classe com o método principal, e imprimir o seu

nome no console (tela).

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.*out*.printf("raisla");

}

}